

Inhaltsverzeichnis

1. Einführungsstunde ClassPad300.....	2
Grundlegende Eingaben beim ClassPad300:.....	2
Einmalig beim ersten Start durchzuführen:.....	2
MAIN.....	3
2D Tastatur.....	4
2. Speichern.....	5
3. Umgang mit Funktionen.....	5
4. Grundeinstellungen.....	5
5. Brüche.....	5
6. Variablen.....	5
7. LGS.....	6
8. Dynageo.....	6
9. Parametereinfluss bei Grafen untersuchen.....	7

1. Einführungsstunde ClassPad300

Grundlegende Eingaben beim ClassPad300:

- **Tasten** drücken (wie bei allen GTR)
- **Klicken** / Tippen (mit dem Griffel / Stift den Screen / Bildschirm **kurz** berühren)
- **Ziehen** (mit dem Griffel / Stift den Screen / Bildschirm berühren und über den Screen / Bildschirm bewegen – der Griffel muss dabei immer den Screen berühren. Sobald der Kontakt mit dem Screen verloren geht, ist das Ziehen beendet)

Einmalig beim ersten Start durchzuführen:

(um den Lehrer PC in den selben Zustand zu versetzen einfach auf der Rückseite die Reset Taste drücken – ACHTUNG – alles wird gelöscht)

1. **Öffnen** des ClassPad300 ==> Batteriefach öffnen ==> Batterien einlegen ==> Batteriefach schließen ==> Deckel hinten anstecken

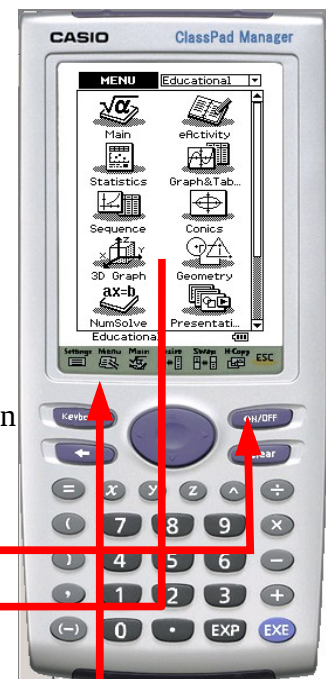
2. Anschalten

entweder **ON/OFF** oder mit Griffel (Stift) auf **Screen**

1. die vier Kreuze auf dem Screen nacheinander mit dem Griffel berühren (dabei den Griffel "normal" halten, wie beim Schreiben)
2. Kontrast einstellen (auf **Einst.** klicken)
3. Sprache einstellen (auf **Einst.** klicken) *deutsch*
4. Tastaturformat einstellen (auf **Einst.** klicken) *QWERTZ*
5. Schrift einstellen (auf **Einst.** klicken) *normal*

3. Menü *wie im Restaurant zum Wählen*

4. MAIN wählen, um rechnen zu können



MAIN

(komfortables Rechnen)

1. Rechnen von $2+5=$

2 + 5 EXE

Tastatur
Ergebnis rechts

2. Rechnen von $2+5+7=$

Cursor an die Stellen nach der **2 + 5**
(Klicken mit dem Griffel)

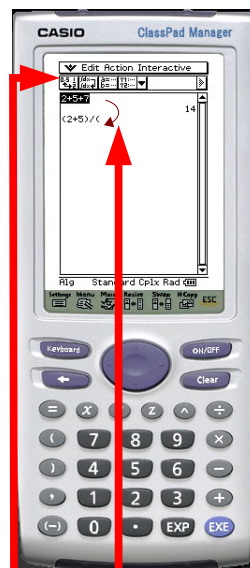
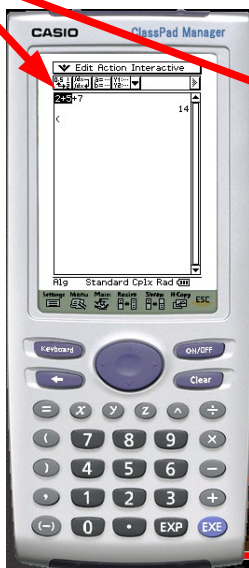
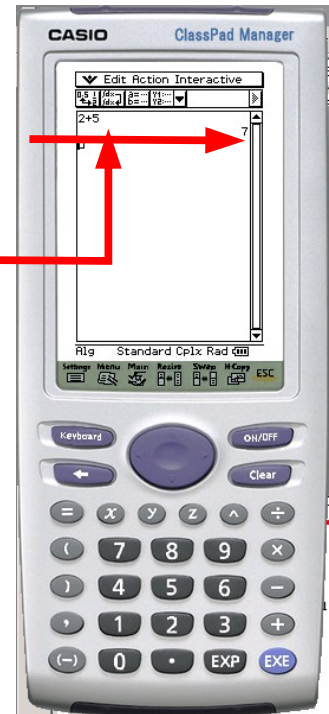
3. Rechnen von $\frac{2+5}{2+5+7} =$

mittels **Drag'n Drop**

1. Drücke **(**
2. markieren der **2 + 5**

(auf der Tastatur)
Griffel über die $2 + 5$ ziehen -
der Hintergrund färbt sich schwarz
(am besten von rechts nach links ziehen)
Griffel ins Schwarze drücken und
gedrückt lassen
Griffel an die gewünschte Stelle ziehen
(nach das **(**)
(Der Griffel berührt immer den Screen)
Griffel vom Screen abheben

3. Nehmen (**Drag**)
4. Ziehen
5. Fallen lassen (**Drop**)



6. Drücken der Tasten **) : (** und per Drag'n Drop die $2+5+7$ an die entsprechende Stelle ziehen

7. **)** und **EXE**

4. Anzeigen als Bruch


Anklicken von

2D Tastatur

mit dem ClassPad300 kann man Aufgaben wie $\frac{1}{2} + \frac{2}{3}$ genauso eingeben, wie es hier abgebildet ist.

1. Anzeigen der Software Tastatur durch drücken der **Keyboard** – Taste

2. Auswählen der 2D – Tastatur
(mit dem Griffel anklicken)


3. Auswählen des Symboles 
(mit dem Griffel anklicken)

4. **1** eintippen (für den Zähler)

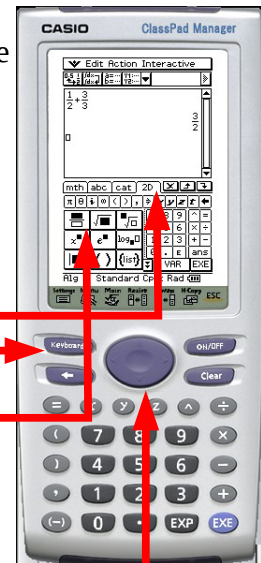
5. mit der Cursorwippe den Nenner auswählen (einmal nach unten)
oder mit dem Griffel in den Nenner klicken

6. **2** eintippen (für den Nenner)

7. **+** eintippen

8. Auswählen des Symboles 
(mit dem Griffel anklicken)

9. usw.



Übung

Rechne folgende Aufgaben! Verwende Drag'n Drop und die 2D Tastatur um die Aufgaben einfach zu lösen!

a) $3+4$ b) $3+4-2$ c) $\frac{3+4-2}{4-2}$

d) $1,1-3,2+4,2$ e) $\frac{1,1-3,2}{3,2+4,2}$ f) $\frac{1,1-3,2+2,1}{3,2+4,2}$

g) $\frac{1+3}{2+6}$ h) $\frac{2}{\frac{5}{2}} =$ i) $\frac{\frac{3}{4}}{\frac{3}{4}} =$

2. Speichern

- Präsentation ==> Setup Einstellung Hardware (über das Kabel geschickt) oder Präsentation (Datei vorher auswählen)
 - dann auf H-Copy rechts unten im Display drücken (wird als Bild gespeichert)
- e-Activity ==> extra Menüpunkt
 - Name der Activity eingeben
 - wählen, ob Main, Geometrie...
 - dort das entsprechende durchführen
 - Speichern

3. Umgang mit Funktionen

alle Variablen löschen (da sonst x einen bestimmten Wert haben könnte)

DEFINE $g(x)=ax^2+1$
g(2) EXE

(g ist Buchstabe, x und a sind Zahlen)
berechnet den Funktionswert von 2

4. Grundeinstellungen.

- Assistent ==> es werden beim Vereinfachen die Schritte extrem kleinschrittig gemacht (der CP fasst von sich aus nichts zusammen)
- Dezimalzahl ==> keine gemeinen Brüche mehr

5. Brüche

- es sind keine gemischten Brüche möglich (es gibt keine Bruchtaste)
- links oben um von dezimalem Bruch in gemeinen umzuwandeln
- 2D Tastatur erleichtert das Eingeben
- Setup Hacken bei Dezimal raus ==> gemeine Brüche

6. Variablen

- Setup ==> Löschen
- Speichern mit $3=>x$
- was kann alles gespeichert werden
 - Matrize
 - Zahl
 - Gleichung
 - Term
 - Funktion

7.LGS

- unendlich viele Lösungen mgl, nicht lösbar mgl.
 - $\text{mth} \Rightarrow 2D \Rightarrow \begin{Bmatrix} \square \\ \square \end{Bmatrix}$ auch mehrfach drücken \Rightarrow LGS rechts daneben die Variablen eingeben, mit , getrennt
 - $\text{mth} \Rightarrow 2D \Rightarrow \begin{Bmatrix} \square & \square \\ \square & \square \end{Bmatrix} \Rightarrow$ mit $\begin{Bmatrix} \square \\ \square \end{Bmatrix}$ oder $\begin{bmatrix} \square & \square \end{bmatrix}$ Spalten und Zeilen hinzufügen
 - dann mit rref oder ref die Matrix in Diagonalform bringen
 - solve $\{3x+y=4, 9x-y=3\}, \{x,y\}$

8.Dynageo

- Sehnenviereck \Rightarrow Vermutung über die gegenüberliegenden Winkel
- Thales


um eine Strecke vorgegebener Länge zu zeichnen

- Gerade durch Punkt A zeichnen
- numerischen Wert erzeugen (zweite von rechts, dritte von oben)
- Länge übertragen (5. von links, dritte von unten)
 - zuerst die Zahl anklicken
 - mit gedrückter ALT Taste den Punkt auswählen

vorgegebenen Winkel zeichnen

- Gerade durch Punkt A zeichnen
- numerischen Wert erzeugen
- Drehung wählen
 - zuerst Zahl anklicken
 - Gerade anklicken
 - Punkt anklicken

9. Parametereinfluss bei Grafen untersuchen

- Bei Setup-Einstellungen-Setup-Grafikformat muss „G-controller“ angewählt sein
- Graf zeichnen lassen
- Analysis modify oder Symbol 
- Zahl (Parameter) markieren, die geändert werden soll ==> die Grafikkontroller rechts und links verändern die Zahl (Parameter)

